

ИГРОМАНИЯ

БРОЙ 5(14), ГОДИНА II, МАЙ, 1999 Г.

ЦЕНА 990 ЛВ.

www.multimedia.bg/gamemania

ПРЕГЛЕД РС:

CIVILIZATION: CALL TO POWER
POOL SHARK
RECOIL
SOUTHPARK
PREMIER MANAGER NINETY NINE

ПРЕГЛЕД TV:

GUARDIAN'S CRUSADE
TRIPLE PLAY 2000
BEETLE ADVENTURE RACING
BLUE STINGER

ИГРА НА БРОЯ:

Championship
MANAGER 3

ТОП НОВИНИ

НАРЪЧНИК:

IZNOGAUD
SETTLERS 3
WORMS: ARMAGEDDON
BALDUR'S GATE
ARMY MEN 3D
VIRTUA FIGHTER 3TB
WCW NITRO

bol.bg

See all our services

МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ

**ТЪРСЕТЕ ПО ПАВИЛИОНИТЕ НАЙ-НОВОТО ИЗДАНИЕ
НА МУЛТИМЕДИА**

ПЛАКАТИ – КОЛЕКЦИЯ ЗА ИГРОМАНИАЦИ МАЙ '99



5 ПЛАКАТА
WHEEL NUTS!
WILD 9
RIDGE RACER TYPE 4
MESSIAH
EARTHWORM JIM 3D

ПОДАРЪК!!!

3 КАРТИЧКИ ОТ ПОРЕДИЦАТА
„ИГРИ '99“



ПОДАРЪК!!!
– 3 КАРТИЧКИ ОТ
ПОРЕДИЦАТА ИГРИ '99

PREMIER MANAGER NINETY NINE

P200, 32 RAM, 200 MHDD

Издател GREMLIN INTERACTIVE
Производител DINAMIC MULTIMEDIA

Никак не е чудно, че успехът на Championship Manager (виж страница 8-9) накара конкуренцията да се вземе в ръце. Истина е, че новото произведение на Gremlin Interactive не може да се похвали

в всички останали дейности се управляват автоматично от самата игра.

Най-интересната нова опция е търговията със сувенири, безалкохолни напитки и закуски. Преди всеки мач, който се играе на твой терен, можеш да организираш продажба на хамбургери, кока-кола, чай и каквото още сметнеш за необходимо. Пеналите ти могат да се увеличат и от изграждането на нови кафенета около стадиона. Трябва само да внимаваши да не се презапасиш с продукти, които после могат бързо да се развалят, и е добре навреме да се погрижиш за складова площ. Продажбата на сувенири също не е лесна работа. За да се налучка правилната маркетингова стратегия, трябва да се прекарат часове пред компютъра, тъй като на наръчника в това отношение не може да се разчита.

на, и то към по-добро. Вместо да получаваш информацията от програмата, в новата версия към теб ще се обръщат твоите служители. Така например ако на футболиста Майкъл Оуен му се парализира кракът, по телефона



Промени е претърпяла и футболната част на играта. Правилата за трансфер например са се усложнили. Контактите вече стават само чрез посредници, които се свързват с играча, неговия представител и неговия отбор. Като цяло преговорите са по-сложни и по-интересни, но в някои точно определени случаи сделките стават по-лесно отпреди. За да се слобие с голям играч от Източна Европа, сега е достатъчно да предложите само 20% от първоначално поисканата сума. Нашите тукашни клубове са толкова бедни, че няма как да не се съгласят.

Системата за връзка също е промене-

це ти се обади главният терапевт. Разбира се, не всички съобщения са полезни. Посланията от типа „Ти си върховен!“ с течение на времето стават направо досадни.

Това, в което Premier Manager все още отстъпва на Championship Manager, е реализъм. Въпреки че и в тази област са настъпили подобрения, все още се наблюдават някои сериозни грешки и статистически аномалии, които няма да убият на сериозните футболни фенове. Набиваме се следващото издание на играта, да се съобрази с техните забележки, а дотогава с чиста съвест можем да пожелаем на всички геймъри много приятни минути с Premier Manager Ninety Nine.



Microsoft кунувам Access

От Microsoft обявиха, че възнамеряват да купят Access Software – разработчик и издател на голф-игри за PC. Microsoft ще продължи да издава игри от собствената си голф-серия, докато новопридобитата компания ще разработва професионални голф-симулатори. Links Extreme в момента е в процес на разработка и най-вероятно ще бъде първата игра на Access Software, издадена от Microsoft.

Появи се нова фирма

Erik Yeo, водещ дизайнер на TIBERIAN SUN, и Lewis Paterson, продуцент на игри в Westwood, обявиха, че сформират нова компания за игри, наречена 7 Studios. Yeo заяви, че новото му занимание няма да е в ущърб на разработването на COMMAND AND CONQUER 2, защото бил оставил играта в подходящи ръце.

Infogrames кунува Accolade

Френската компания Infogrames купи Accolade за сумата от 50 милиона щатски долара. Според шефа на Infogrames – Bruno Bonnell, новата придобивка ще помогне на фирмата му да реализира приход от 150 милиона долара за 2000 година.

Майкъл Крайтън правя игри?

Майкъл Крайтън, автор на нашумелите новели като Джурасик парк, влезе в бизнеса с игри, като основа компанията Timeline Studios. Фирмата вече е разработила нова 3D машина, която използва новата софтуерна архитектура OpenSpace 3D на фирмата Virtus Corporation. Крайтън възнамерява да създаде игри с впечатляващи интерактивни светове, базирайки се на идеи от произведенията си.

Civilization: Call To Power

P300, 128M, 400 MHDD

Тази последна стратегия под името Civilization е изправила създателите си пред голямо предизвикателство. Да достигнеш нивото на безсмъртния шедьовър без Сид Майер и Брайън Рейнолдс, не ще да е било лесна работа.

Най-интересното нововъведение е възможността играта да продължава в

далечното бъдеще. Действително вече се развива не само в древността, през Ренесанса и в модерните времена, но се пренася и в Ерата на генетиката и в Диамантената ера. В новата игра има и повече бойни единици, повече градоустройствени възможности и повече чудеса. Много от чудесата са нови и сред тях ще откриете Забранения град, телескопа на Галилей, дори Интернет. Изцяло е

Издател ACTIVISION
Производител ACTIVISION

променен начинът, по който се водят битките. По-рано в атаката можеше да участва само една бойна единица, а сега имаш възможност да обединяваш единиците си в армии. Разбира се, в новата игра освен придобивки са въведени и някои ограничения, които не съществуваша по-рано. Така например не е възможно да постигнеш победа над противника си, ако само го бомбардираш. Бомбардировачите от типа Стелт също не оправдават надеждите.



Pool Shark

P2, 32 RAM, 50 MHDD

Любителите на PC бiliarда досега имаха на разположение само една свистна игра от този жанр – Virtual Pool 2. И макарче новото заглавие едва ли би могло да оспори на предшественика си шампионската титла в тази категория, то заслужава похвала най-малко по три причини. Първата е голямото разнообразие от игрални зали и игрални маси, замислено така, че да

прекарате по-дълго време пред компютъра, докато ги опознаете всичките. Второто преимущество е голямото разнообразие от игри. Освен традиционните игри тук ще откриете блиц-бiliarд, който се играе скоростно, бiliarд, в който всеки играч има право да бута топките само в един джоб, бiliarд-килър, в който имаш само три живота и губиш живот, винаги щом пропуснеш удар и много други. Третата причина, която прави играта интересна, е разнообразието от противници. Все-

Издател GREMLIN INTERACTIVE
Производител MIRAGE

ки си от тях си има своите особености и свой стил на игра. Китаристът цитира Елвис Пресли и държи шеката като китара, старият полковник се опитва да си служи с нея като с пушка, а очарователната Тифани от време на време ти изпраща въздушни целувки. За съжаление, някои дребни недоглеждания като например твърде тесните джобове помрачават геймърското удоволствие, а и по отношение на реализма има какво още да се желае, но като цяло трябва да признаем, че играта си я бива.



Recoil



Издател WESTWOOD STUDIOS
Производител ZIPPER INTERACTIVE

P2-266, 64RAM, 300 MHDD

В жанр като 3D стрелялките, който е пълен с клонинги и себеподобни игри е много трудно да се измисли нещо ново и оригинално. Създателите на RECOIL са имали това добро желание, но не са избягали особено успешно от еднообразието на подобните игри.

Действието е подобно на историята в Терминатор. Годината е 2018, а машини с из-

куствен интелект са превърнали хората в зомби. Малка група от съпротивата, твърдо решена да запази човешкия род, се крие под земята. В техни ръце попада танк от страховития арсенал на NETWORK.

Естествено танка управляват вие. Играта е с много прилично разнообразие от пушката, кое от кое по-ефективни и смъртоносни. Изкуственият интелект не е много на ниво, но това няма да ви развали удоволствието от красивите експлозии при всяко попадение.

Графиката е добра, но не е особено детайлна и изпипана. Ще останете доволни, стига много много да не се вглеждате.

Техномузиката към играта не е голям хит, но определено пасва на действието и екшъна. Гърмежите и пукотевеци са невероятни и съпътстват всеки изстрел и експлозия.

Струва си да отделите малко време за тази игра – повече от седмица няма да ви е необходима.



Southpark



Издател ACCLAIM
Производител IGUANA ENTERTAINMENT

P2-266, 48 RAM, 100 MHDD

Тази пуцалка от първо лице е предназначена главно за феновете на популярния в Америка телевизионен сериал Southpark и макар че е успяла до голяма степен да съхрани духа на предаването, успехът ѝ е повече от съмнителен.

Интригата не е особено оригинална: преминалата над град Southpark комета е довела до някои неблагоприятни събития – поява на зли пуйки, мутанти, из-

възземни и други подобни. Четири деветгодишни момчета трябва да сложат край на тези безобразия, като действието се развива в пет епизода, всеки от които е посветен на специфична заплаха.

Ако играеш сам, можеш да си избереш всеки един от героите и да го снабдиш с каквито си искаш оръжия. Заниманието е приятно, тъй като оригиналният дизайн на „бойната техника“ без съмнение е един от силните козове на играта. На следващите етапи обаче ти предсто-

ят разочарования. Героите разполагат с твърде ограничен запас от изрази и колкото и да са смешни репликите им, многократното повторение на едни и същи думи бързо омръзва. Враговете също са доста еднообразни, а AI-то е направо под всякаква критика. Мултиплейърът е по-интересен главно заради смешните оръжия и реплики, но и неговите възможности не са безкрайни. Като цяло трябва да признаем, че създателите на играта са могли да се потрудат и повече.



Microsoft тренира US армията

Американската армия ще използва MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR за тестване способностите на бъдещи пилоти. Според спецификациите от военните среди този симулатор е най-реалистичен и това е била основната причина да се спрат именно на него.

DIABLO II е почти готов

Blizzard съобщиха, че тяхната дългоочаквана игра DIABLO II е на 70% готова, като всички герои са напълно изработени. Сюжетната линия на играта ще съдържа 3 акта и финал. Акт 1 ще се развива в Monastery of the Sisters of the Sightless Eye, акт 2 – в града Lut Gholein, а акт 3 – в града Kurast. Къде ще се развива финалът, все още се пази в тайна.

Hasbro ще преиздава класику

Hasbro Interactive ще разработват, издават и разпространяват интерактивни игри, базирани на аркадните класици на Namco. Измежду тях най-известни са PAC-MAN, Ms PAC-MAN и Dig Dug. Първите игри от серията ще се появят на пазара през есента на 2000 година.

Погробиности около Tomb Raider – филма

Наскоро станаха известни детайли около очаквания филм TOMB RAIDER. Въпреки че все още не е избрана изпълнителката за главната роля, вече са известни сценаристът и режисьорът. Сценарист ще бъде Steven De Souza, „отговорен“ за невероятните филми „Умирай трудно“ и „Умирай трудно 2“. Режисьор ще бъде Stephen Herek, който е работил върху суперприключението на Бил и Тед.

Новини около WWF
ATTITUDE

Играта WWF ATTITUDE ще се появи на пазара на 3 юни. В нея ще влязат 40 различни кечисти – The Rock, Stone Cold Steve Austin, The Undertaker, Kane, Ken Shamrock, The Big Bossman, B.A. Billy Gunn, The Road Dogg, D'Lo, Brown, Mark Henry, Gangrel, Edge, Christian, X-Pac, Triple H, Mankind, Goldust, Val Venis, Mosh, Thrasher, Taka Michinoku, Owen Hart, Steve Blackman, Droz, Al Snow, Brian Christopher, Dr. Death, Faarooq, Bradshaw и Jeff Jarrett. Ще има и 10 скрити герои, като някои от тях са жени. За N64 играта ще излезе през юли.

Сарсом разработват нова игра

Онимусна е новото екшън-приключение от Сарсом. Играта ще пресъздава ерата на самураите и за сега няма дата на излизане.

Ubi Soft прави игри за PSX2

Ubi Soft официално обяви, че ще създава заглавия за новия Playstation. За сега фирмата е включила в плановете си седем игри, между които са MONACO GRAND PRIX, D-JUMP и RAYMAN 2.

Никой не може да спре bleem!

Молбата на Sony за временен заповор върху продажбите на PSX емулатора bleem! за PC е отхвърлена от Федералния съд на Сан Франциско. Според шефа на bleem! това е най-правилното решение, като това ще добринесе за разширяване на продажбите на игри за Playstation.

Playstation 2 набира поддръжка

Компаниите, които ще разработват игри за PSX2

GUARDIAN'S CRUSADE

Издател ACTIVISION

Производител ACTIVISION

Заклетите геймъри и фенове на RPG игрите, знаят, че в този жанр обикновено ги чакат приключения със сложни герои, завързани истории, емоционални преживявания, като играта ви поглъща изцяло, а напрежението и адреналинът ви се повдигат с всяка измината минута.

След доста такива приключения ви идва да хванете една интересна, лека и

забавна ролева игра, която не опъва нервите ви до скъсване и ще ви откъсне за няколко дни от напрежението.

Именно такава е и *Guardian's Crusade*. Не ме разбирате погрешно, това не е безсмислена и тъпа игра, а едно много приятно приключение. Вие сте Knight и още в началото се натъквате на малко бебче, което прилича на кръстоска на заек и хипопотам. Както и да е, бебето е при вас, а пророчеството казва, че то трябва да отиде при

майка си, на върха на една планина, която е през девет земи в десетата. С това играта започва. Приключенията, които ви очакват са забавни и дори смешни, което прави играта истинско удоволствие.

Графиката е много добра, а това което прави впечатление, е, че е изцяло тримерна. Затова забравете за момент сериозните игри и се позабавлявайте с малкото бебе и чудесната *Guardian's Crusade*.



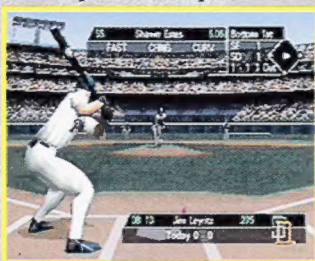
Triple Play 2000

Издател EA SPORTS
Производител EA SPORTS

Досега бейзболните игри за PSX не бяха особено успешни. Това не направи кой знае какво впечатление на родният геймър, тъй като той не е особено запален по тази игра. Но отвъд океана това се счита за сериозен недостатък. Ето защо от EA SPORTS, запретнаха ръкави и зарадваха всички бейзболни фенове.

Новата игра е с много подобрения от предишните

издания. Няма да се спираме подробно на правилата, но не можем да не отбележим впечатляващата графика. Стадионите са като истин-



ки и играта е много реална. Както обикновено и в този продукт на EA SPORTS, публиката е отлично анимирана и много жива. Неприятно впечатление прави това, че всички играчи като изключим външния вид са с едни и същи движения и размери. Озвучаването също е

много добро, което е особено важно за придаването на реалност на играта. Публиката скандира имената на любимите си отбори, точно както в истински бейзбол двубой.

Движенията и начинът на игра са много реални, като единствено лошо впечатление прави движението на топката – и при високи, и при ниски скорости тя се движи почти еднакво.

Играта е с много допълнителни екстри и ще бъде отлично забавление, за всички тези, които обичат този спорт.

BEETLE ADVENTURE RACING

Издател ELECTRONIC ARTS

Производител PARADIGM ENTERTAINMENT

Ето и рали-игра, подходяща за феновете на класическите автомобили. Тук основният герой е легендарното бръмбарче на VW. Симпатичният малък автомобил тук е подложен на изпитания, които и съвременен автомобил трудно би могъл да издържи. Но именно това прави играта интересна. Пътищата по

които се състезавате не са еднообразни – вие можете да стигнете до финала по безброй отбивки и преки



пътища, изпълнени с различни препятствия. Ще управлявате в градове, по хълмове и каменисти пътища, върху лед и още много подобни удоволствия за дивите шофьори.

Отлична графика, но

това което ще ви впечатли са и уникалните звуци.

Всяка кола има собствен шум на двигателя и различна свирка – особено интересни стават те, когато попаднете в тунел – ехото започва да кънти навсякъде около вас.

Забавна игра, с много възможности, която не изисква особено майсторство.

Защо да не опитате възможностите на славния бръмбар.



BLUE STINGER

Издател SEGA

Производител CLIMAX

Ето и една от игрите за новата конзола на SEGA. Тя трябваше да излезе още при японската премиера на DREAMCAST, но незнайно защо се забави доста.

След впечатляващото интро, играта започва да ви става някак си позната. След още няколко минути едно име ще изплува в съзнанието ви – Resident Evil. Пъзели, мутирали същества и клаустрофобични отровни коридори, ще

накарат феновете на Resident Evil, да се чувстват като у дома си. Но приликите като, че ли свършват дотук.

Създателите от CLIMAX са се постарали да направят играта по-разнообразна, като героите попадат в много различни и разнообразни ситуации.

Предстоят ви срещи с интересни герои, от които трябва да събирате информация. Полезните предмети са навсякъде, затова огледайте се внимателно.

Графиката е добра, но предвид голямото забавяне на играта, се очакваше някои недостатъци да са изгладени, което за съжаление не е станало. Но това не намалява достойнствата и качествата на Blue Stinger.

Казано накратко, играта може да се окаже голям удар за CLIMAX.



постоянно се увеличават. Списъкът, който е създаден до момента, включва Ubi Soft, Konami, Capcom, Gasto and Koei, Acclaim, Naughty Dog, GT Interactive и 3DO. Все още се водят преговори с Activision, THQ, Ubi Soft, Fox, Take Two, Infogrames, Bandai, ASC, Takara, Data East, ASCII, SNK и Epoch Co.

Нова част на RESIDENT EVIL

Третата част на RESIDENT EVIL – NEMESIS, ще описва случилото се в периода между първата и втората част на играта. Заглавието ще излезе за Playstation на 11 Ноември. Тази дата съвпада с излизането на RESIDENT EVIL 2 за N64.

SPEC OPS за Playstation

Rockstar Games ще издадат Playstation версия на SPEC OPS: RANGERS LEAD THE WAY през есента. Екшън-играта е базирана на действителни акции, в които са участвали специалните сили.

Продължение на Die HARD TRILOGY

DIE HARD TRILOGY ще бъде последвано от втора част. Играта не се разработва от Probe (създателите на първата част) и ще има сериозни промени в вида и начина на игра.

Подробности около Есено Night

Agetec разкриха подробности около Есено Night, която трябва да бъде издадена през лятото. Героите в играта трябва да освобождават изгубени души и да разкрият мистериите на камъните – талисмани. Ценното на новото заглавие е това, че сюжетът става все по-увлекателен с напредването на играта.

ИЗДАТЕЛ: EIDOS

Минимална конфигурация:
Pentium 133 MHz
16 MB RAM
100 MB свободно дисково пространство

Champion MANAGER

Ако обичате да играете футбол, да гледате футбол и да говорите за футбол, Championship Manager 3 е само за вас. Със своя реализъм и прецизна изработка тази последна версия на играта оставя далеч зад себе си своите основни конкуренти, създателите на Premier Manager.

Интригата

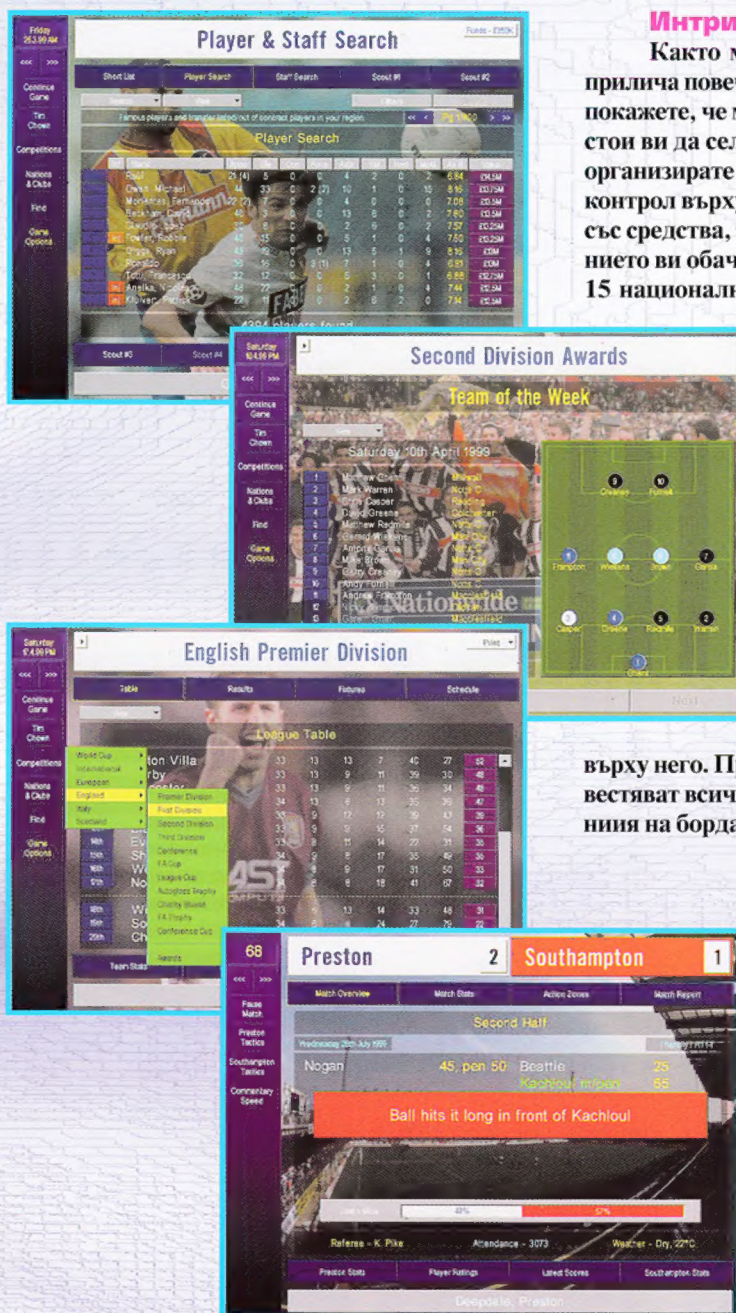
Както може би вече сте се досетили, целта на тази игра, която прилича повече на стратегия, отколкото на обикновена спортна игра, е да покажете, че можете успешно да управлявате своя футболен отбор. Предстои ви да селектирирате екип, да изберете подходящата тактика, да организирате трансфери на играчи. За съжаление няма да имате никакъв контрол върху финансите – затова, ако меракът ви е да се разпореждате със средства, трябва чисто и просто да си изберете друга игра. Ако желанието ви обаче е да играете футбол, попаднали сте точно където трябва. 15 национални тима са на ваше разположение. Сред тях, уви, липсва българският отбор, но ние отдавна вече сме се примирили с мисълта, че нито една игра не може да бъде съвършена. За сметка на това ви се дава възможност да управлявате два конкурентни отбора, но в този случай играта труднo ще върви на ниво, по-ниско от 64 MB Pentium.

Геймплеят

Любителите на CM2 сигурно си спомнят как навремето им се налагаше да блуждаят през 3 или 4 нива и да кликват тук и там по безкрайните екранни менюта. Сега всичко става много по-лесно. Ако искате да научите кой играе английската Conference Cup, трябва просто да отидете на competitions (състезания), после на Англия и после на Conference Cup. За да получите сведения за някой отбор или играч, е достатъчно просто да кликнете върху него. Предвиден е и специален новинарски екран, на който се оповестяват всички важни събития, такива като травми, трансфери и решения на борда на директорите.

Новото

Сред нововъведенията трябва да споменем по-големите възможности на геймъра да си изработва специфична тактика и по-разнообразните качества на играчите, такива като умение за адаптиране, умение за работа в екип, ловкост, рефлекс и още много други. Тези качества от 20 в CM2 са повишени на 30. В замяна на това е премахнат рейтингът, оценяващ възможността даден играч да получи травма. Това качество съществува, но си остава скрито, както и някои други качества в играта. Някои от любителите на CM2 много роптаеха срещу тази практика на скритите качества, но, от друга страна, точно това прави играта интересна. По този начин никой не може да се похвали, че е открил формулата на успеха. Когато геймърът купува нов иг-



ПРОИЗВОДИТЕЛ: SPORTS INTERACTIVE

Championship Manager 3

Препоръчителна конфигурация:

Pentium II

64MB RAM

500 MB свободно дисково пространство

рач, той никога не може да бъде сигурен, че краката на новодошлия не са от тесто, а ръцете от кашакавал. А най-важното е, че няма как да научите общата оценка за качествата на кандидата. Рейтингите са важни, но тяхната стойност е относителна. Затова и издирването на нови играчи в CM3 е толкова трудно. Затова през половината време играеш, а през другата половина търсиш нови попълнения.

Като на живо

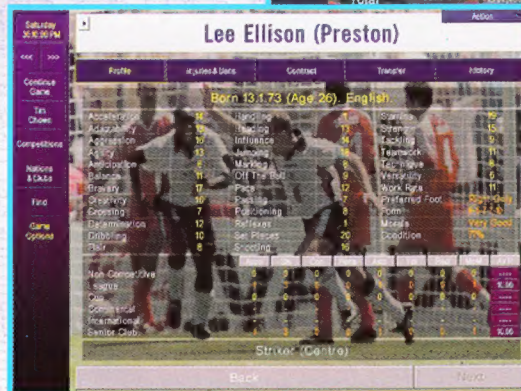
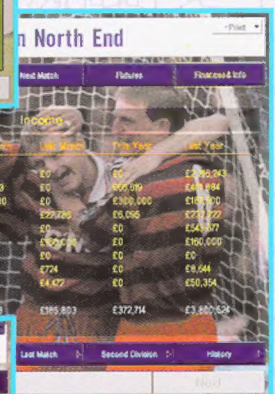
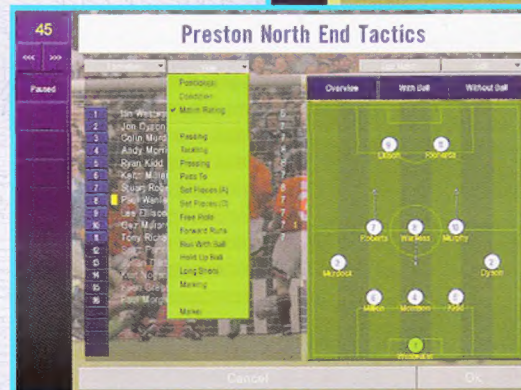
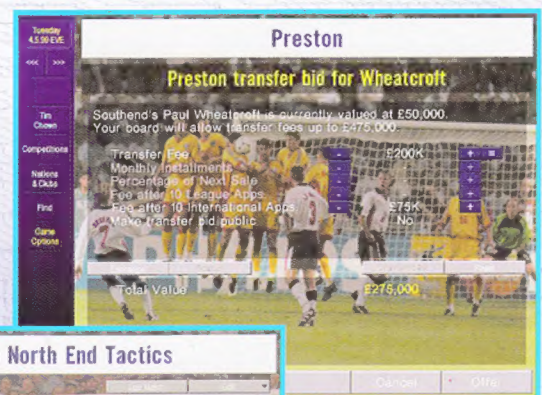
CM3 е толкова реалистична, че човек буквално потъва в нея. Разбира се, за това допринася подробното и прецизно изображение, но то само по себе си едва ли би било достатъчно за създаването на този поразителен ефект. Много е важно, че създателите са обърнали внимание и на фактологията. Рейтингите на играчите са по-балансиранни, отколкото в CM2, резултатите са по-правдоподобни и никак не е лесно да победиш отбор от по-висока категория. Броят на жълтите картони също е в нормата, а зрители на стадиона не са нито повече, нито по-малко, отколкото биха били в действителност. И макар че звуковото оформление като цяло не е нещо особено, въпросните зрители са се нузачили да викат, тропат, скандират, сиреч да вдигат шум също като истински.

Недостатъците

Без съмнение и този път има какво да се желае. Така например, за да се съкрати процедурата по наемане на играчи, би могло да се предвиди начин да се елиминират кандидатурите на тези от тях, които искат максимално високо заплащане. Вие все едно не можете да ги наемете и затова няма смисъл да си губите времето в четене на отговори от типа „За този играч вашето предложение не представлява интерес.“ Ненужни забавяния настъпват и по други поводи. В случай че ви уловят например, намирането на нова работа отнема твърде много време. Към тези критики може да се добавят и някои забележки към наръчника, който не дава достатъчно изчерпателна информация, и досадният текст, появяващ се при всяко поставяне на компактдиска в устройството. Всичко това обаче ни най-малко не разваля общото впечатление и удоволствие.

Заклучение

В заключение можем да кажем само, че CM3 са използвали постиженията на предишната версия, като са я доразвили във всичките ѝ аспекти. Нововъведенията са повече, отколкото феновете на играта биха могли да си представят, и ако изискванията към хардуера не представляват спънка за вас, определено си заслужава да се сдобие с това заглавие. То със сигурност ще ви задържи пред екрана 50 часа в реално време при първо изиграване.



CLANS

След Revenant, Cybermerc и Icarus това е поредният екшън, устремил се към лаврите на Diablo. Действието на играта се развива в свят, където гладът, отчаянието и насилието са част от всекидневния живот. Обитателите на този свят, кланове на елфите, воините, джуджетата и варварите, се надяват да облекчат своята съдба, като

намерят старинните съкровища, охранявани от могъщи демони. Всеки клан си има своите силни и слаби страни и геймърът сам си избира от кой „отбор“ ще играе. Битки има, но акцентът на играта е поставен не върху тях, а върху далеч по-интересните и разнообразни пъзели. Мултиплейърът допуска участието на четирима играчи.

STRATEGY FIRST
RONIN ENTERTAINMENTОЧАКВАЙТЕ
LEGEND OF THE
BLADEMASTERS

Добре дошли в света на злото, където вилнеят тайнствени същества и където петте народа Gardiens се опитват да открият причината за своите нещастия. В този свят на геймъра е отредена ролята на Ерик Валдемар, който трябва да помогне на своите хора да възста-

новят връзката с миналото. За да победиш в този екшън, трябва да умееш да си служиш и с оръжие, и с магия. Битките допускат използването на разнообразни тактики, враговете се различават по стил и темперамент, а героите са надарени със своя собствена индивидуалност.

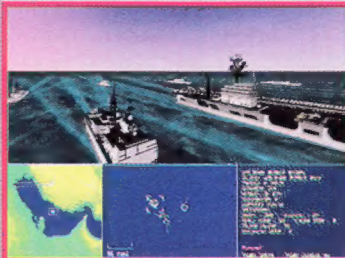
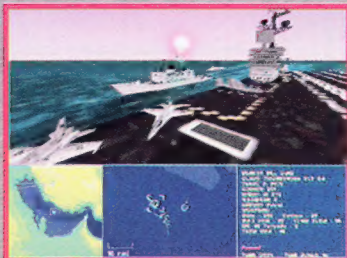


FLEET COMMAND

ELECTRONIC ARTS

Fleet Command представява странно съчетание между замисъл и графика — морски бой в 3D-пространство. По същество обаче това си е чисто военна игра, в която повечето мисии са вдъхновени от истински операции. Създателите ѝ се гордеят с визуалните детайли и

лесния интерфейс. Те са измислили и символи, предназначени да улеснят живота на тези от вас, които не познават военноморската терминология. Сред по-важните предимства на играта можем да посочим мултиплейърът за четирима играчи и възможността за паузиране.



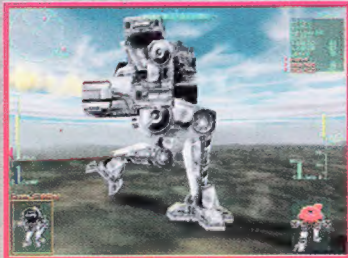
MICROPROSE

MECH WARRIOR 3

За основа на MechWarrior 3 е послужила старата игра на Fasa на име Battletech, чието очарование се усеща и в новата версия. Повече от 20 мисии очакват геймъра в този научнофантастичен екшън с впечатляваща графика и удобен геймплей. Предвиден е и мултиплейър за

8 участника, а също и възможност играта да се играе и в Интернет посредством Gaming Zone на Microsoft.

Всичко това ни кара да мислим, че любителите на междузвездни войни с нетърпение ще очакват лятото, когато новият продукт трябва да се появи на пазара.



НОВИНИ

GT уволнява масово

GT Interactive съобщиха, че около 650 служители ще бъдат уволнени в планирана реорганизация на компанията. Тази бройка е около 35% от всички работещи във фирмата. Отскоро GT има и нов президент — John Baker, който навремето е бил член на висшата администрация на Activision.

НОВИНИ

KISS ще ползвам LithTech

Monolith Productions съобщиха, че фирмата Third Law Interactive е получила лиценз за тяхната 3D машина LithTech. Тя ще бъде използвана в новата 3D игра KISS Psycho Circus: The Nightmare Child, която ще излезе в началото на 2000.

Проектът glDoom спрян

Дълго разработваният

НОВИНИ

проект, по който трябваше да бъде създаден OpenGL порт за неостаряващия Doom, е спрял. Причината за тегленето на чертата на двегодишното начинание, подкрепено от id, е обосновано с голяма загуба на информация при „скапването“ на два харддиска и няколко архивни копия на ленти, жизненоважни за проекта.

НОВИНИ

Детайли около
RESIDENT EVIL — филма

Capcom съобщиха, че на изложението E3 през май ще оповестят редица подробности около очаквания филм, базиран на играта Resident Evil. Слухове говорят, че снимките вече са започнали и че директорът George Romero ще се появи на изложението с интересна информация.

SOUL CALIBUR

Те всичките са добре анимирани и надарени с индивидуалности, така че няма начин да не ги обикнеш.



смъртоносните двубои с интересни оръжия. Играта ще върви с впечатляващите 60 кадъра в секунда и ще бъде с отлична графика. Всеки боец ще има собствено оръжие и боен стил. Демонстрацията на демо варианта беше впечатляваща, затова пълната версия се очаква с интерес по късно през годината.



NBA IN THE ZONE (9)

Има много повече и разнообразни начини за водене на играта — за защита и нападение, за дрибъл и комбинации. Играта определено ще има успех



НОВИНИ

изградил от барокино ко-
реджот, загладил на
Activision претизматични
за любителите на спорт.
Скот Пийс прокукува на
погоста обяви: "Хвърляме
много усилия в разработ-
ването на Hawk's Pro
System и смятаме, че това
е най-усъвършената борд
игра. Не съм сигурен вече е в
разработката и нейното
появление."

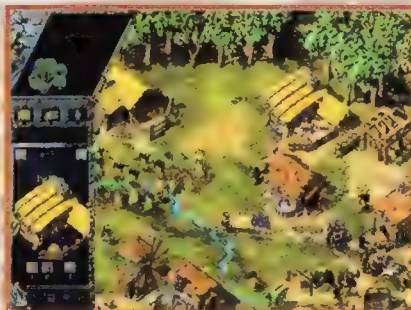
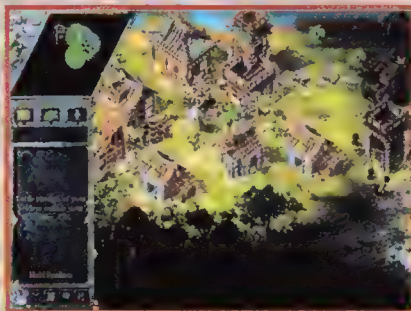
PRO SKATER e

IZNOGAUD

Резултат Код
Избор на ниво Y + D + F9
Животи X + J + T
Допълн. 500 секунди F3 + F5 + F9
Кодове на нивата:
CORROD
FISHER
GOGONO
EXTERN
XFILES
GOTERR
SPECTR
PICNIC
POILUS
FEDODO

SETTLERS 3

За да строите бързо, натиснете F12, за да паузирате играта, и след това отново бързо натиснете F12 за продължаване. Ще превъртите времето с минута напред.



WORMS: ARMAGEDDON

Резултат/Цел
Червенте кървят/ Спечели златен медал в Basic Training
Водна овца/ Спечели златен медал в Super Sheep Racing training
По як Longbow/ Спечели златен медал в Euthanasia training
По як Shotgun/ Спечели златен медал в Rifle Range training
По як Grenade/ Спечели златен медал в Artillery Range training
Всички оръжия имат овци/ Спечели златен медал в Crazy Crates training
Безсмъртие/ Спечели златен медал в Deathmatch
Laser sight/ Изпълни мисия 4
Jetpack/ Изпълни мисия 8
Бързо ходене/ Изпълни мисия 13
Безсмъртие в мержови игри/ Изпълни мисия 16
Слаба гравитация/ Изпълни мисия 20
Неразбиваем пейзаж/ Изпълни мисия 25
По як Super Banana Bomb/ Изпълни мисия 33
Всички опции/ Златни медали и Рангове навсякъде

BALDUR'S GATE

Дублиране на предмети
Този трик ще дублира предмет, който може да бъде подреден в инвентара. Едно от най-добрите приложения е да си набавите колкото искате злато. Поставете порция лекарство в един от бързите предметни слота. Отвори прозореца с инвентара, замени го с gem, след това незабавно се върнете в екрана на играта. Образът на лекарството ще стои в този слот, но името на gem-а ще се появи на помощния scroll ако поинтерът напусне позицията си от този слот. Ляв бутон върху gem-а, изчакай целевия курсор да изчезне от вас и след това ляв бутон отново. След като целевият курсор изчезне отново, върнете се в екрана с инвентара. Вече вместо 1 gem ще имате 65352. Този трик работи само с оригиналната версия на играта. Разрешаване на „blood“ и „gore“. Трябва да редактирате файла

Baldur.ini направете резервно копие и във файла добавете ред „Memory Access=100“.

Кодове

Трябва да редактирате файла Baldur.ini направете резервно копие и във файла.

добавете ред „cheats=1“ под главата „[Game options]“. След това започнете игра и натиснете [Ctrl] + [Tab] за да отворите конзолния прозорец. след това въведете един от следните кодове, натиснете Enter и после отново [Ctrl] + [Tab].

Резултат/Код

500 злато/ Cheats:Midas();
Всички предмети, необходими за главно приключение/
Cheats: CriticalItems();
Появява се приятелският Drizzt/
Cheats: DrizztDefends();
Появява се враждебният Drizzt/
Cheats: DrizztAttacks();
Събирате 10 приятелски луди пилета/
Cheats: TheGreatGonzo();
Ако е наблизо кравата, маха направената магия/
Cheats: CowKill();
Открива картата/
Cheats: ExploreArea();
Добавя „Scroll Of Stone To Flesh“, 5 порции „Healing“, and 5 „Antidote“-и/
Cheats: FirstAid();
Телепорт/
Cheats: Hans();
Прави опита(experience) на всички герои на указаното ниво/
CLUAConsole:SetCurrentXP(„[ниво]“).



Army Men 3D

Избор на ниво

В основното меню бързо въведи Квадрат, Кръг, R1, L1, R1+L1.

Безсмъртие

Паузирай играта и бързо въведи Квадрат, Кръг, L1, L1+L2. След това Sarge ще бъде безсмъртен до края на нивото.

Всички оръжия

Паузирай играта и бързо въведи Квадрат, Кръг, R1, R1+R2. Тогава Sarge ще има достъп до всички оръжия в нивото. Задръжте Квадрат и триъгълник за да преследвате опонента по-бързо.



Virtua Fighter

3tb

Бой с Буква

При избора на боец, отиди на Akira и натисни start, след това отиди на Lau и натисни Start. Накрая отиди на Rai и натисни X.

Играете като буква

При избора на боец, отиди на Akira и натисни start, след това отиди на Lion и натисни Start. Накрая отиди на Rai и натисни X.

Играете със Сребърния Dural

При избора на боец, при тренировка натисни Start+Y+A.

Играете със Златния Dural

При избора на боец, при тренировка натисни Start+X+A.

Аркаден фон

Избери "Team Battle", "Normal" или "Training". След това остави времето да стане 0 в екрана за избор на сцена.

Нови тренировъчни фонове

Избери "training", след това задръж Start и натисни A при екрана за избор на сцена.

Облекла

При избора на герой задръж Start и избери боец.

Фонове

При избора на сцени задръж Start+B.

Бавен Replay

Натисни B преди повторението.

WCW Nitro

Отключване на борците

На екрана Option натисни R2, L2, R1, L1(2), R1, L2, R2, Select. След това маркирай борец в екрана на избор на ниво и натисни L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2, Select.

Сега 3 скрити кечисти ще бъдат отключени.

Всички борци

На екрана за избор на ниво натисни R1(4), L1(4), R2(4), L2(4), Select за да отключите всички замаскирани бонус кечисти. Ако сте направили всичко както трябва ще чуеш звук.

Всички рингове

На екрана Option натисни L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select. и след това ринговете: The Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wonderland, Boudoir, Hall of Mirrors, Reck Room, Psychedelic, Disco, Jungle, 1984, Quark, and Texas ще

могат да се избират.

Избор на Ринг

На екрана Option натисни R1, R2, R1, R2, Select. след това всеки път при натискане на Select ще напредва до следващия в сериите. за да се движите назад натиснете L1, L2, L1, L2 Select.

Коментари

При избор на играч натисни O за да чуеш неговия коментар.

YMCA танц

Избери Диско ринг и натисни L2. Това може и да ви помогне по време на мача. Изхвърли опонента извън ринга и натисни L2 докато свърши времето.

Погути глави

На опционния екран натисни L1(7), L2, Select. Ако си въвел кода правилно, ще чуеш звук. След това след всеки удар главата на противника ще се подува.

Големи глави

На опционния екран натисни R1(7), R2, Select. Ако си въвел кода правилно, ще чуеш звук.

Големи глави, ръце, крака

На опционния екран натисни R2(7), R1, Select. Ако си въвел кода правилно, ще чуеш звук.

БОНУС!

СРЕЩУ ВСЕКИ АБОНАМЕНТ НА БИБЛИОТЕКА КОМПЮТЪРНО СЧЕТОВОДСТВО, НАПРАВЕН ОТ ВАШИТЕ РОДИТЕЛИ, ВИЕ ПОЛУЧАВАТЕ БЕЗПЛАТНА ДОСТАВКА НА СЛЕДВАЩИТЕ 12 БРОЯ НА СПИСАНИЕ ИГРОМАНИЯ.



ДО ВСИЧКИ ИГРОМАНИ И ТЕХНИТЕ РОДИТЕЛИ!

АБОНИРАЙТЕ СЕ!

Цена на абонамента до
31 май 1999 г. -
98 000 лв. без ДДС

СЪДЪРЖА:

- 7 КНИЖКИ, ВСЯКА С МИНИМУМ 36 СТРАНИЦИ
- 6 ДИСКЕТИ + 1 CD-ROM С РАЗЛИЧНИ УЧЕБНИ И РАБОТНИ ПРОГРАМИ - СЧЕТОВОДСТВО, ТРЗ, МАГАЗИН, СКЛАДОВО СТОПАНСТВО, КАСА, ВАЛУТА И МНОГО ДРУГИ

Повече информация можете да получите на адрес:

1202 София, ул. „Братя Миладинови“ 58, тел. (02) 319 007, 317 079

Попълнете заявката на гърба!

Библиотека КОМПЮТЪРНО СЧЕТОВОДСТВО

САМОУЧИТЕЛ ЗА НАЧИНАЩИ И НАПРЕДНАЛИ В ОБЛАСТТА НА КОМПЮТЪРНОТО СЧЕТОВОДСТВО

История на игрите: VESTREX

Системата

В края на 1982 г. фирмата *General Consumer Electric (GCE)* пуснала на пазара конзолата *Vectrex* за 199 долара. По-специалното при нея било това, че тя нямала аналог в бранша. *Vectrex* била базирана изцяло на векторни графики, докато останалите видеоигри използвали пиксели. Системата се продавала и със собствен монохромен монитор с размери 9 на 12 инча и изглеждала като черен *Macintosh*. *Vectrex* се продавала с две вградени игри – *MINESTORM* и *ASTEROIDS*, и с четирибутонен джойстик.



В началото на 1983 г. *GCE* били купени от *Milton Bradley*, които започнали да продават *Vectrex* и в Европа, но през 1984 г. европейските продажби били спрени. От този момент нататък нещата тръгнали по нисходящата спираля и историята на *Vectrex* приключила със сригване на пазара на видеоигри. Малко след това правата върху машината били върнати на разработчиците – *Smith Engineering*. В наши дни тази фирма разпространява без печалба всички материали, свързани с конзолата, които могат да се размножават – игри, наръчници и др.

През следващите години имало два опита за съживяване на *Vectrex*. Първият бил на фирмата *Abel & Associates*, които направили на базата на системата аркадна машина, която била предназначена за пицарии и барове. Вторият опит бил на създателите от *Smith*

Engineering, които през 1988 г. решили да пуснат на пазара джобен вариант на *Vectrex*. Идеята обаче била осуетена от появата през следващата година на *Game Boy* на *Nintendo*.

Игри за Vectrex

Поради сравнително слабата популярност на конзолата и игрите за нея не се познават достатъчно. Най-добрите от тях са *Scramble Port*, *Web Wars*, *Fortress of Narzod*, *Polar Rescue* и *Cosmic Chasm*. Последната дори се води за първата домашна игра, която е направена впоследствие на аркада.

Версията на *Minestorm*, която била вградена във *Vectrex*, имала бгг. Той се изразявал в това, че след като стигнеш до 13-о ниво, играта забивала. На всички оплакали се от този проблем фирмата им изпращала безплатно коригиран вариант с името *Minestorm II*.

Интересен факт е, че игри за *Vectrex* се създавали

и през 90-те от *John Dondzila*. Той е написал няколко нови игри като най-добрите от тях са *All Good Things*, *Spike Hoppin'*, *Patriots* и *Vector Vaders*.

Акcesoари

Най-интересните акcesoари за *Vectrex* са светлинна писалка и очила, наречени *3D Color Imager*. С тяхна помощ специални игри можело да се видят в „тримерен цвят“. Тази джаджа обаче не работела достатъчно добре.

В плановите на фирмата били залегнали доста бъдещи акcesoари, които така и не видели бял свят. Измежду тях най-впечатляващи са компютърна клавиатура и касета с *BASIC*, които трябвало да превърнат конзолата в домашен компютър. Останалите проектоакcesoари били сензорен екран, принтер, флопи и модем.



ТАЛОН-ЗАЯВКА

за абонамент на БИБЛИОТЕКА КОМПЮТЪРНО СЧЕТОВОДСТВО по цени без ДДС (опростена фактура)

Желая да получавам библиотека КОМПЮТЪРНО СЧЕТОВОДСТВО и бонус – 12 поредни броя на списание ИГРОМАНИЯ на адрес:

Получател

п.к. гр.(с.) ул.№

Цената на абонамента за Библиотеката 98 000 лв. е преведена:

☐ по сметката на ДИКТА – КОНСУЛТ ООД: банков код – 66084219, банкова сметка – 1010198301, ТБ БИОХИМ, клон БАТЕНБЕРГ – София с платежно нареждане .. от 1999 г. от банкова сметка банков код

☐ с пощенски запис на адрес: София 1202, ул. „Братя Миладинови“ 58, ДИКТА – КОНСУЛТ ООД.

Заявката с копие от платежното нареждане изпращам на адрес: София 1202, ул. „Братя Миладинови“ 58, ДИКТА – КОНСУЛТ ООД.

ПОДПИС:

СВЕТЪТ НА ИГРОМАНИЯ

Шоуто ще бъде излъчено по кабелната телевизия ДЕМО

ЗАПОВЯДАЙТЕ

НА ГОЛЯМОТО ШОУ

СВЕТЪТ НА ИГРОМАНИЯ

8 МАЙ, СЪБОТА, ОТ 11 ЧАСА,
ДВОРЕЦ НА ДЕЦАТА, БУЛ. „АЛЕКСАНДЪР СТАМБОЛИЙСКИ“ № 191,
НА ЪГЛА С БУЛ. „КОНСТАНТИН ВЕЛИЧКОВ“

- ☞ **СЪСТЕЗАНИЕ ПО КОМПЮТЪРНИ ИГРИ —
QUAKE 2**
- ☞ **СЪСТЕЗАНИЕ ПО TV-ИГРИ — ТЕККЕН 3**
- ☞ **СЪСТЕЗАНИЕ СВЕТЪТ НА ИГРОМАНИЯ С
УЧАСТИЕТО НА ВСИЧКИ ПРИСЪСТВАЩИ**
- ☞ **СЪСТЕЗАНИЕ ИГРОПЪЗЕЛ ЗА ГОЛЯМАТА
НАГРАДА**
- ☞ **ЛЮБОПИТНИ НОВИНИ ОТ СВЕТА НА РС И
TV ИГРИТЕ**
- ☞ **НАГРАДИ — РС И TV ИГРИ,
ДЖАКПОТ 50 000 ЛЕВА**
- ☞ **ПОДАРЪК ЗА ВСЕКИ ПРИСЪСТВАЩ**

Вход 2000 лв.

За информация и записвания:

София, ул. „Братя Миладинови“ № 58,
тел. 319 007

Побързайте и направете вашата заявка!